Глава 43  
  
  
  
Рапсодия 300 секунд, беглец с шансом на победу  
  
Плотность атак по площади растёт. Но если она растёт поэтапно, значит, это улучшенная версия предыдущей стадии… То есть, у атак по площади должны быть общие черты.  
  
«Число ударов… плюс 3! Время от вспышки до удара не изменилось! Легкотня!»  
  
Даже навыки уклонения не нужны. Атаки по площади, которые никогда не пересекаются, оставляя между собой зазор размером ровно с одну атаку — это всё равно что поле с кучей безопасных зон.  
Даже есть время открыть окно статуса. Увернувшись от ударов молний, сыплющихся на меня, я уклоняюсь от следующей атаки — цепей с отличным самонаведением, но маленькой зоной поражения, что облегчает уворот, — и сближаюсь с Древомумией.  
  
«Эй ты, мумия недоделанная! Я здесь! Попробуй ударь меня своими руками, которые даже на дрова не годятся!»  
  
Может, «провокация» — это скрытый параметр? Как и в случае с Псами Большинства, у меня складывается впечатление, что монстры слишком охотно ведутся на мои подначки.  
Скрипя иссохшим телом, Древомумия изгибает своё неестественно длинное, как у пальмы, туловище и проводит атаку ближнего боя.  
  
«3… 2… 1……… Вот!»  
  
Слегка подкорректировав момент, я делаю сальто назад изо всех сил. В тот миг, когда моя голова оказывается ближе всего к земле… мир переворачивается, и я, в позе, похожей на прыжок в высоту, в последний момент уворачиваюсь от горизонтального удара туловищем Древомумии и хватаюсь (…).  
  
«Ха-ха! Теория догорающей свечи, да? Мои мозговые клетки сегодня на высоте!»  
  
Мои атаки не проходят, это ладно, но раз он сам атакует физически, значит, к его телу можно прикоснуться. По крайней мере, Древомумия — не бесплотный призрак, а монстр с физическим телом, и мои руки определённо схватили длинный посох (род), который он держал.  
То, что магам тут раздолье, я ещё могу понять, но чтобы физ. дд были совершенно бесполезны — вряд ли. Вот я и решил проверить… Ага, значит, физ. дд должны целиться в посох (этот), да?  
  
«Раз ты, будучи монстром, таскаешь с собой посох… интересно, а что будет, если его не станет?»  
  
«О-ооо………!»  
  
Понял ли ИИ мой замысел? Древомумия обеими руками вцепился в посох, пытаясь помешать мне вырвать его, используя его шею как импровизированную опору. Я-то думал, что сила усохшего тела, да ещё и явно чистого мага, будет невелика, но он держится на удивление крепко. Однако…  
  
«Хорошо, что я копил очки».  
  
Окно статуса, распределение очков, СИЛ.  
Это был рискованный трюк, но Древомумии не повезло: он решил не стряхнуть меня, а удержать посох. Я освободил одну руку, поменял статы и обеими руками вцепился в посох.  
Знаешь ли, в некоторых современных играх можно отбирать оружие у врагов…  
  
«Отъём Оружия (Weapon Steal) — это искусство постапокалипсиса!»  
  
Не смей недооценивать мою технику грабежа, отточенную в игре, где по результатам опроса пользователей Unite Rounds «Какую функцию вы хотели бы видеть в будущем?» на первом месте был пункт «Функция блокировки, чтобы не могли отобрать оружие»! Вот такой вот дерьмовый элемент! Секрет в том, чтобы раскачать и выдернуть!  
  
Я вырвал длинный посох из рук Древомумии, грациозно провернулся в воздухе, восстановил равновесие и приземлился… Ай, урон от падения больно!  
Но это неважно. Я ухмыльнулся Древомумии, и, похоже, этот посох действительно был его ахиллесовой пятой. Магический ад, творившийся мгновение назад, куда-то исчез. Древомумия издал вопль… да, это определённо был вопль слабого существа перед лицом сильного противника. Он согнулся и потянулся руками к посоху.  
  
«Ну, не мне тебе говорить, конечно, но тебе бы стоило немного подкачаться».  
  
У него МР, наверное, в три, а то и в четыре раза больше, чем у меня, жалкого, а он проигрывает в перетягивании каната. И это сильный моб? Его ошибкой было то, что его физ. неуязвимость не была проникающей.  
Ну что ж, слабак должен вести себя как слабак — убегать. Догони меня, попробуй… хе-хе.  
  
\*\*\*  
  
Единорог без рога — просто лошадь. Пегас без крыльев — тоже просто лошадь. Конь Сонной Лощины с отросшей головой — всё равно просто лошадь… А что насчёт мага (Древомумии), лишённого магии? Имя говорит само за себя. Не знаю, какая у него там предыстория, но «Лузер»… «Неудачник» — это точно про него.  
  
Видимо, это была не магия, а расовая способность — когда он снова атаковал корневыми копьями, я вспотел от страха, хотя они были не такими опасными, как земляные. Но, привыкнув, я легко уворачивался.  
Я, вложивший всё в скорость, буквально приросший к земле и пустивший корни, враг меня не догонит.  
  
«Эй, пять минут прошло».  
  
«Есть!»  
  
В тот момент, когда я подпрыгнул, уворачиваясь от корневых копий, атаковавших с четырёх сторон в последней отчаянной попытке, раздался спокойный голос Вайзэша. Мгновенно Древомумия… вернее, Одержимый Лесовик (Loser's Woods) был разрублен пополам по вертикали и взорвался полигонами.  
Там, где только что рассыпался конфетти полигонов Одержимый Лесовик, стоял Вайзэш, занеся огромный одати… нет, это дзанбато? В общем, гигантский меч. Эм, а как же физ. неуязвимость?.. И посох тоже исчез! Не то чтобы я собирался им пользоваться, но чертовски жаль!  
  
«То, что ты под конец положился на голые руки, немного разочаровало, но… ты определённо показал мне свой Ворпал дух».  
  
Ворпал дух Что это [Поиск]  
В общих чертах я догадываюсь, но хотелось бы получить объяснение устно или текстом. Эмуль, которая шумит у моих ног, пока можно проигнорировать… Я посмотрел прямо на Вайзэша.  
  
«Похоже, ты оказался тем, кем я тебя и считал… Ладно, так и быть, я признаю тебя 【Почётным Гражданином】 Лагонии».  
  
«М? А, э-э… Есть».  
  
Эм, а разве не должно быть чего-то более… материального?  
  
\* \* \*  
  
\*『Уникальный сценарий «Приглашение из Страны Кроликов» завершён』\*  
\*『Получен титул 【Почётный Гражданин Лагонии】』\*  
\*『Аксессуар 【Ожерелье Смертельной Души】 исчез』\*  
\*『NPC «Магический Кролик Эмуль» официально присоединилась к группе』\*  
\*『Начать уникальный сценарий EX «Эпос Смертельного Кролика 《Эпик Ворпал Банни》»? Да Нет』\*  
  
Стоп-стоп-стоп-стоп, для меня сейчас это слишком много информации! А, я уровень повысил.  
  
\* \* \*  
  
\*Стоило отобрать у Одержимого Лесовика посох, как он превращается в обычного моба высокого уровня. Физическая неуязвимость не распространяется на сам посох.\*  
\*Более того, он и не знает, что после отъёма посоха физическая неуязвимость вообще снимается.\*  
  
\* \* \*  
  
\*Уголок раскрытия лора, который вряд ли попадёт в основной сюжет, часть 2:\*  
\*Известность игрока «Санраку»\*  
\*Учитывая специфику его игр, он не так уж и знаменит. По сравнению с известностью профессиональных геймеров, которые для геймеров в мире игры сравнимы со звёздами американского футбола, его можно назвать ноунеймом.\*  
\*Однако, если кто-то слишком бурно реагирует на определённые слова… «Бомбардировка Аттеншн Плиз», «Точилка для Карандашей», «Лейконист», «μ-скY (Сайлент Килл Лоли с μ-сервера)» — это верный признак того, что перед вами игрок в игрошлак. Настолько его имя всё же известно.\*